

**MUZEUM MIASTA ŁODZI**  
91-065 Łódź, ul. Ogrodowa 15  
NIP 726-10-06-844  
Regon 000598411

Załącznik Nr 2  
do Regulaminu dokonywania wydatków publicznych  
nieobjętych przepisami ustawy Prawo zamówień publicznych,  
których wartość nie przekracza  
równowartości kwoty 30.000 euro wyrażonej w złotych

Pieczęć Muzeum

L.dz. 1634/2020

Łódź, dnia 02.12.2020

## ZAPYTANIE CENOWE

Muzeum Miasta Łodzi zwraca się do Państwa firmy o przedstawienie oferty cenowej na dostawę / usługę / robotę budowlaną (nazwa – opis przedmiotu zamówienia):

Stworzenie oprogramowania scalającego dostępne rozwiązania *open source* (np. Wordpress) w formie platformy internetowej, na której zaprezentowane będą zdigitalizowane obiekty z kolekcji Muzeum Miasta Łodzi, w ramach zadania „Dzielimy się Łodzią. Digitalizacja i upowszechnianie historii i dziedzictwa Łodzi przemysłowej”.

1. Projekt graficzny i funkcjonalny platformy internetowej z grą
  - a) platforma internetowa powinna mieć formę gry paragrafowej, bazującej na koncepcji (planie fabularnym) i scenariuszu – mechanice gry, dostarczonych przez Muzeum Miasta Łodzi,
  - b) platforma powinna wykorzystywać technologie webowe i być kompatybilna z serwerem Muzeum – platformę z grą należy wykonać w technologii umożliwiającej zamieszczenie jej na serwerze Muzeum i udostępnianie poprzez stronę internetową Muzeum w domenie muzeum-lodz.pl (np. digital.muzeum-lodz.pl),  
Specyfikacja serwera: serwer Apache2 wersja 2.4, PHP wersja 7, baza danych MySQL,
  - c) platforma z grą powinna wyświetlać się poprawnie w następujących przeglądarkach internetowych (minimalna szerokość ekranu do prawidłowego wyświetlania aplikacji wynosi 576px.):  
Edge wer. 83 i wyższa  
Firefox wer. 77 i wyższa  
Chrome wer. 81 i wyższa  
Safari wer. 13.1 i wyższa  
Opera wer. 68 i wyższa  
Chrome for Android/iOs wer. 81 i wyższa  
Firefox for Andro/iOs wer. 68 i wyższa
  - d) platforma z grą powinna dawać możliwość zapoznania się ze 150 zdigitalizowanymi obiektami wraz z metadanymi, w tym: 20-30 skanów 3D (w formacie OBJ lub STL) oraz 120-130 skanów 2D, wybranym odwzorowaniom spośród wspomnianej ogólnej liczby 150 obiektów powinny towarzyszyć dodatkowe treści dostarczone przez Muzeum, tj.:  
  
- projekty do wydruku 3D dla wybranych 6 obiektów,

- pliki video (audiodeskrypcje i nagrania w Polskim Języku Migowym) dla wybranych 10 obiektów.
  - e) platforma powinna zawierać moduł płatności internetowych obsługiwany przez jednego z operatorów działającego (np. PayU, Przelewy24 lub podobne) na rynku polskim zapewniający płatny dostęp do zdigitalizowanych zasobów.
2. Projekt graficzny i funkcjonalny cyfrowej prezentacji na stronie internetowej Muzeum panteon.muzeum-lodz.pl o charakterze informacyjno-promocyjnym.
    - a) zaprojektowanie i wykonanie prezentacji zawierającej treści merytoryczne i graficzne w postaci tekstu i odwzorowań wybranych obiektów (maksymalnie 12), które dostarczy Muzeum Miasta Łodzi, które będą związane z platformą internetową z grą, zgodnie z wymaganiami opisanymi poniżej:
      - prezentacja powinna być wykonana w technologii umożliwiającej zamieszczenie jej na serwerze Muzeum i udostępnianie poprzez stronę internetową Muzeum (panteon.muzeum-lodz.pl).  
Specyfikacja serwera: serwer Apache2 wersja 2.4, PHP wersja 7, baza danych mySQL;
      - prezentacja powinna stanowić wprowadzenie do platformy internetowej z grą, dawać możliwość zapoznania się z ideą i założeniami projektu „Dzielimy się Łodzią. Digitalizacja i upowszechnianie historii i dziedzictwa Łodzi przemysłowej” i przykładami zdigitalizowanych obiektów dostępnych na płatnej platformie internetowej z grą,
    - b) projekt graficzny prezentacji powinien być spójny z identyfikacją graficzną projektu „Dzielimy się Łodzią. Digitalizacja i upowszechnianie historii i dziedzictwa Łodzi przemysłowej”.
  3. W ramach zamówienia konieczne będzie: opracowanie UX rozwiązania (user-experience), wykonanie prac programistycznych, testów oraz udzielenie wsparcia zespołu Muzeum w zakresie migracji zasobów i metadanych do udostępnienia.
  4. Platforma z grą i prezentacja powinny przejść testy jednostkowe funkcjonalności oraz testy responsywności
  5. Platforma z grą i prezentacja muszą być zgodne z wymogami określonymi w art. 5 ustawy z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych.

Termin realizacji zadania: do 23.12.2020 r.

Okres gwarancji: nie dotyczy

Warunki płatności: płatność odbywać się będzie na podstawie poprawnie wystawionego rachunku/faktury, po odbiorze wykonania, potwierdzonego przez uprawnionego pracownika Muzeum stosownym opisem rachunku/faktury na wskazany numer konta bankowego.

Osoba uprawniona do kontaktu z wykonawcami

Anna Łagodzińska-Pietras [a.lagodzinska@muzeum-lodz.pl](mailto:a.lagodzinska@muzeum-lodz.pl)

Wymagania, jakie musi spełniać Wykonawca; (ewentualne załączniki do oferty):  
Poprawnie wypełniony Załącznik nr 1 – Formularz ofertowy.

Wykonawca zobowiązuje się do wykonania umowy przedmiotu z najważniejszą starannością, zgodnie z umową.

Ofertę pisemną, podpisaną przez osobę uprawnioną do składania oświadczeń woli należy przesłać e-mailem: do Muzeum Miasta Łodzi, ulica Ogrodowa 15, adres: muzeum@muzeum-lodz.pl  
do dnia ..... 07.12.2020 r. godz. 10.00

Zamawiający oświadcza i informuje, że niniejsze zapytanie ma charakter wyłącznie sondażu rynku pod kątem wyboru oferty najkorzystniejszej pod względem cenowym (i ewentualnie innych kryteriów, np. okresu i warunków gwarancji).

Złożenie ewentualnej oferty nie stwarza po stronie Wykonawcy roszczenia względem Zamawiającego o zawarcie umowy.

Zamawiający zastrzega sobie prawo wyboru oferty i zawarcia umowy z wybranym Wykonawcą.

p.o. DYREKTOR  
MUZEUM MIASTA ŁODZI

.....  
(podpis osoby upoważnionej)